



Exclusão Mútua por Espera-Ocupada

Walter Fetter Lages

w.fetter@ieee.org

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Escola de Engenharia

Departamento de Engenharia Elétrica

ENG04008 Sistemas de Tempo Real



Introdução

- Dificuldades devido à interação ente processos
 - Raramente processo são independentes
- Sincronização
- Comunicação
 - Variáveis compartilhadas
 - Passagem de mensagens



Exclusão Mútua

- $x = x + 3$
 - Carregar x no acumulador
 - Somar 3
 - Armazenar x de volta
- Operação não atômica
 - Se mais de um processo estiver executando a operação o resultado depende do interleaving
- Seção crítica
 - Seqüência de comandos que deve ser executada de forma indivisível do ponto de vista dos demais processos



Seção Crítica

- Pré-protocolo
- Seção crítica
- Pós-protocolo
- A falha de um processo fora da seção crítica não deve afetar os demais processos
- Não são feitas hipóteses sobre o tempo de execução dos processos (a não ser que um processo não para na seção crítica)



Espera-ocupada

- Sincronização através flags
- Spin-lock

```
void p1(void)
{
    . . . .
    while (flag==DOWN) ;
    . . . .
}
```

```
void p2(void)
{
    . . . .
    flag=UP;
    . . . .
}
```

Exclusão Mútua (Tentativa 1)



```
void p1 (void)
{
    for (;;)
    {
        flag1=UP;
        while (flag2==UP);
        /* seção crítica */
        flag1=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

Exclusão Mútua (Tentativa 1)



```
void p1 (void)
{
    for(;;)
    {
        flag1=UP;
        while(flag2==UP);
        /* seção crítica */
        flag1=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

```
void p2 (void)
{
    for(;;)
    {
        flag2=UP;
        while(flag1==UP);
        /* seção crítica */
        flag2=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Tentativa 1

- Permite livelock
 - p1 seta a sua flag (UP)
 - p2 seta a sua flag (UP)
 - p2 verifica a sua flag
 - p2 entra na espera-ocupada
 - p1 verifica a sua flag
 - p1 entra na espera-ocupada
- Cada processo anuncia a sua intenção de entrar na seção crítica antes de verificar se é possível faze-lo

Exclusão Mútua (Tentativa 2)

```
void p1 (void)
{
    for (;;)
    {
        while (flag2==UP) ;
        flag1=UP
        /* seção crítica */
        flag1=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Exclusão Mútua (Tentativa 2)



```
void p1 (void)
{
    for(;;)
    {
        while(flag2==UP);
        flag1=UP
        /* seção crítica */
        flag1=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

```
void p2 (void)
{
    for(;;)
    {
        while(flag1==UP);
        flag2=UP
        /* seção crítica */
        flag2=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Tentativa 2

- Não garante a exclusão mútua
 - p1 e p2 estão na sua seção não crítica (flag1=flag2=DOWN)
 - p1 verifica a flag2
 - p2 verifica a flag1
 - p2 seta a sua flag (flag2=UP)
 - p2 entra na seção crítica
 - p1 seta a sua flag (flag1=UP)
 - p1 entra na seção crítica

Exclusão Mútua (Tentativa 3)

```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        while(turn==2);
        /* seção crítica */
        turn=2;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Exclusão Mútua (Tentativa 3)



```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        while(turn==2);
        /* seção crítica */
        turn=2;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

```
void p2(void)
{
    for(;;)
    {
        while(turn==1);
        /* seção crítica */
        turn=1;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Tentativa 3

- Garante a exclusão mútua
- Livelock não é possível
- Se p1 falhar for a da seção crítica turn receberá o valor 1 e ficará com este valor, impedindo p2 de entrar na seção crítica
- Os dois processos entram, obrigatoriamente, na seção crítica o mesmo número de vezes

Exclusão Mútua (Tentativa 4)



```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        c1=0;
        while(c2==0)
        {
            c1=1;
            /* não faz nada */
            c1=0;
        }
        /* seção crítica */
        c1=1;
    }
}
```

Exclusão Mútua (Tentativa 4)



```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        c1=0;
        while(c2==0)
        {
            c1=1;
            /* não faz nada */
            c1=0;
        }
        /* seção crítica */
        c1=1;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

```
void p2(void)
{
    for(;;)
    {
        c2=0;
        while(c1==0)
        {
            c2=1;
            /* não faz nada */
            c2=0;
        }
        /* seção crítica */
        c2=1;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Tentativa 4

- Cada processo dá uma chance para o outro entrar na seção crítica
- Lockout
 - p1 faz $c1=0$
 - p2 faz $c2=0$
 - p1 verifica $c2$
 - p2 verifica $c1$
 - p1 faz $c1=1$
 - p2 faz $c2=1$
 - p1 faz $c1=0$
 - p2 faz $c2=0$



Algoritmo de Dekker

```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        c1=0;
        while(c2==0)
        {
            if(turn==2)
            {
                c1=1;
                while(turn==2);
                c1=0;
            }
        }
        /* seção crítica */
        turn=2;
        c1=1;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

```
void p2(void)
{
    for(;;)
    {
        c2=0;
        while(c1==0)
        {
            if(turn==1)
            {
                c2=1;
                while(turn==1);
                c2=0;
            }
        }
        /* seção crítica */
        turn=1;
        c2=1;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Algoritmo de Dekker

- Difícil generalização para n processos
- Possível, mas interesse puramente acadêmico
- while significa desperdício de tempo da CPU
- A exclusão mútua entre n processos exige $n+1$ variáveis



Algoritmo de Peterson

```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        flag1=UP;
        turn=2;
        while(flag2==UP && turn==2);
        /* seção crítica */
        flag1=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Algoritmo de Peterson

```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        flag1=UP;
        turn=2;
        while(flag2==UP && turn==2);
        /* seção crítica */
        flag1=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```

```
void p2(void)
{
    for(;;)
    {
        flag2=UP;
        turn=1;
        while(flag1==UP && turn==1);
        /* seção crítica */
        flag2=DOWN;
        /* seção não crítica */
    }
}
```



Algoritmo de Peterson

- Simplificação do algoritmo de Dekker
- Generalização para n processo fácil
- Necessita cuidado na implementação
- Teste duplo no while deve ser atômico



Espera-Ocupada

- Protocolos difíceis de projetar, entender e provar que estão corretos
- Teste de programas podem não considerar todos os interleavings possíveis e que podem violar a exclusão mútua ou levar a livelock, deadlock ou lockout
- Espera-ocupada é ineficiente
- Um processo que não use corretamente as variáveis podem corromper todo o sistema