



Ambiente de Desenvolvimento

Walter Fetter Lages

w.fetter@ieee.org

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Escola de Engenharia

Departamento de Engenharia Elétrica

ENG04008 Sistemas de Tempo Real



Tópicos

- Editor de Textos
- Compilador
- Montador
- Linker
 - Linkagem Incremental
 - Linkagem Estática
 - Linkagem Dinâmica
- Make
- Gerenciador de Bibliotecas
- Depurador
- Ambiente Integrado de Desenvolvimento



Introdução

- Linguagem de máquina
- Assembly
- Montador
- Compilador
- Sistema *Host*
- Sistema *Target*



Editor de Textos

- Produz o arquivo fonte (.c, .pas, .java, .cpp, ...)
 - MS-DOS Editor (`edit`)
 - Windows notepad (`notepad`)
 - Norton Editor (`ne`)
 - Brief (`brief`)
 - Windows Programmer's Editor (`wpe`)
 - Joe's Own Editor (`joe`)
 - Visual Editor (`vi`)
 - VI Improved (`vim`)
 - KDE Text Editor (`kedit`)
 - Editor of Macros (`emacs`)



Compilador

- Traduz os módulos fonte para outra linguagem (.asm, .s) ou para módulos objeto (.obj, .o)
 - Microsoft C (cc)
 - Turbo Pascal (tpc)
 - Turbo C++ (tcc)
 - Borland C++ (bcc)
 - GNU Compiler Collection (gcc, g++, g77, gjc, ...)



Montador

- Traduz os módulos fonte em Assembly (.asm, .s) para módulos objeto (.obj, .o)
 - Microsoft Macro Assembler (ml, masm)
 - Turbo Assembler (tasm)
 - GNU Assembler (as)
 - Netwide Assembler (nasm)



Linker

- Liga os diversos módulos objeto (.obj, .o) para criar:
 - um programa executável, ou
 - um módulo maior, ou
 - uma biblioteca de linkagem dinâmica
- As referências internas são resolvidas
 - Microsoft Linker (link)
 - Turbo Linker (tlink)
 - GNU Linker (ld, collect2)



Gerenciador de Bibliotecas

- Agrupa diversos módulos objeto (.obj, .o) em um arquivo de biblioteca (.lib, .a)
- As referências internas **não** são resolvidas
- A unidade de linkagem é o módulo objeto
 - Microsoft Library Manager (lib)
 - Turbo Library Manager (tlib)
 - GNU Archive (ar)



Depurador

- debug
- Codeview (cv)
- Turbo Debugger (td)
- GNU Debugger (gdb)
 - Front-ends (xxgdb, kdbg)



Linkagem Incremental

- Diversos módulos objeto são ligados para formar um módulo objeto maior
- São resolvidas as referências internas



Linkagem Estática

- Um ou mais módulos são ligados para criar um programa executável (.exe) ou imagem binária (.com)
- Podem ser ligados módulos em sí ou módulos contidos em bibliotecas estáticas
- Cada programa tem a sua própria cópia dos módulos objeto (.obj, .o)



Linkagem Dinâmica

- Bibliotecas dinâmicas (.dll, .so) não são ligadas com o programa pelo linker
- Carregada pelo sistema operacional
- Compartilhada por todos os programas que usam a biblioteca dinâmica



Make

- Programa para automatizar e otimizar o processo de compilação e linkagem
- Executa apenas os procedimentos que são necessários
- Funciona baseado na comparação das datas e horas dos arquivos
- `Makefile` = Arquivo interpretado pelo `make`
 - Microsoft Program Maintenance Utility (`make`, `nmake`)
 - Borland Make (`make`)
 - GNU Make (`make`)



IDE

- Editor, Compilador, Linker, Make, ... integrados
- Alguns podem ser configurados para utilizar diversos compiladores, linkers, ...
 - Microsoft Visual C (m s c)
 - Turbo Pascal (t u r b o)
 - Borland C++ (b c)
 - Windows Programmer's Editor (w p e)
 - KDE Development Environment (k d e v e l o p)



Exemplo 1

- Hello, World! em C
 - hello.c
 - Makefile



hello.c

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("Hello, world!\n");
    return 0;
}
```



Makefile

```
CFLAGS=-O2 -Wall -march=i486
CINCLUDE=-I. -I${HOME}/include
CLIBDIR=-L${HOME}/lib
CLIBS=

CPPFLAGS=
CPPINCLUDE=-I${HOME}/include/cpp -I../include
CPPLIBDIR=-L../lib
CPPLIBS=

INCLUDE=${CINCLUDE} ${CPPINCLUDE}
FLAGS= ${CFLAGS} ${CPPFLAGS}
LIBDIR=${CLIBDIR} ${CPPLIBDIR}
LIBS=${CPPLIBS} ${CLIBS}

CMP= gcc
CMPFLAGS= ${FLAGS} ${INCLUDE}
LDFLAGS= ${LIBDIR} ${LIBS}
```



Makefile – Continuação

```
all: hello
```

```
hello: hello.c
```

```
    ${CMP} ${CMPFLAGS} -o $@ $^ ${LDFLAGS}
```

```
clean:
```

```
    rm -f *~ *.bak *.o
```

```
install:
```

```
distclean: clean
```

```
    rm -f hello
```



Exemplo 2

- Hello, World! em C++
 - hello.cpp
 - Makefile



hello.cpp

```
#include <iostream>

int main(int argc, char *argv[])
{
    cout << "Hello, world!\n";
    return 0;
}
```



Makefile

```
CFLAGS=-O2 -Wall -march=i486
CINCLUDE=-I. -I${HOME}/include
CLIBDIR=-L${HOME}/lib
CLIBS=

CPPFLAGS=
CPPINCLUDE=-I${HOME}/include/cpp -I../include
CPPLIBDIR=-L../lib
CPPLIBS=

INCLUDE=${CINCLUDE} ${CPPINCLUDE}
FLAGS= ${CFLAGS} ${CPPFLAGS}
LIBDIR=${CLIBDIR} ${CPPLIBDIR}
LIBS=${CPPLIBS} ${CLIBS}

CMP= g++
CMPFLAGS= ${FLAGS} ${INCLUDE}
LDFLAGS= ${LIBDIR} ${LIBS}
```



Makefile – Continuação

```
all: hello
```

```
hello: hello.cpp
```

```
    ${CMP} ${CMPFLAGS} -o $@ $^ ${LDFLAGS}
```

```
clean:
```

```
    rm -f *~ *.bak *.o
```

```
install:
```

```
distclean: clean
```

```
    rm -f hello
```



Exemplo 3

- Hello, World! em Assembly
- Utiliza serviço do Linux para mostrar *string*
- Sintaxe do `gas`
 - `hello.s`
 - `Makefile`



hello.s

```
.intel_syntax noprefix
.text
.global _start

_start:

    mov edx,offset len
    mov ecx,offset msg
    mov ebx,1
    mov eax,4
    int 0x80

    xor ebx,ebx
    mov eax,1
    int 0x80

.data
msg:
    .string "Hello, world!\n"
len=
    . - msg
```



Makefile

```
ASMFLAGS=--gstabs
```

```
INCLUDE=
```

```
FLAGS=${ASMFLAGS}
```

```
LIBDIR=
```

```
LIBS=
```

```
LD= ld
```

```
CMP= as
```

```
CMPFLAGS= ${FLAGS} ${INCLUDE}
```

```
LDFLAGS=
```



Makefile – Continuação

```
all: hello

hello: hello.o
    ${LD} ${LDFLAGS} -o $@ ${LIBS} $^

hello.o: hello.s
    ${CMP} ${CMPFLAGS} -o $@ $^

clean:
    rm -f *~ *.bak *.o

install:

distclean: clean
    rm -f hello *.lst *.map .kdbgrc.*
```