



POSIX Threads

Walter Fetter Lages

w.fetter@ieee.org

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Escola de Engenharia

Departamento de Engenharia Elétrica

ENG04008 Sistemas de Tempo Real



Introdução

- Existem diversas implementações de POSIX Threads
 - No espaço do usuário
 - FSU Pthreads
 - No espaço do kernel
 - LinuxThreads
 - RT-Linux
 - RTAI
 - NPTL
- Threads não POSIX
 - DCE threads

Implementações de Threads



- No espaço do usuário
 - Pouco overhead
 - Não requer suporte do sistema operacional
 - Funções bloqueantes bloqueiam todos os threads
- No espaço do kernel
 - Maior overhead
 - Requer suporte do sistema operacional
 - Funções bloqueantes bloqueiam apenas um thread
 - Escalonamento mais uniforme

Criação e Destruição de Threads



- ```
int pthread_create(
 pthread_t *thread,
 pthread_attr_t *attr,
 void *(*start_routine)(void *),
 void *arg)
```
- ```
void pthread_exit(void *retval)
```
- ```
int pthread_join(pthread_t th,
 void **thread_return)
```
- ```
int pthread_detach(pthread_t th)
```



Exemplo

```
int main(void)
{
    pthread_t thread1;
    char *message1 = "Hello World";

    pthread_create(&thread1, NULL,
                 (void*)&print_message_function,
                 (void*) message1);
    pthread_join(&thread1, NULL);
    exit(0);
}
```



Exemplo (Thread)

```
void print_message_function(void *ptr)
{
    char *message;
    message=(char *) ptr;
    printf("%s ",message);
}
```



Identificação de Threads

- `pthread_t pthread_self(void)`
- `int pthread_equal(pthread_t thread1,
pthread_t thread2)`



Cancelamento de Threads

- Por default `exit ()` cancela todas as threads
- `int pthread_cancel(pthread_t thread)`
- `int pthread_setcancelstate(int state,
int *oldstate)`
 - `PTHREAD_CANCEL_ENABLE`
 - `PTHREAD_CANCEL_DISABLE`
- `int pthread_setcanceltype(int type,
int *oldtype)`
 - `PTHREAD_CANCEL_ASYNCHRONOUS`
 - `PTHREAD_CANCEL_DEFERRED`
- `void pthread_testcancel(void)`



Pontos de Cancelamento

- `pthread_join()`
- `pthread_cond_wait()`
- `pthread_cond_timedwait()`
- `pthread_testcancel()`
- `sem_wait()`
- `sigwait()`



Cleanup

- ```
void pthread_cleanup_push(
 void (*routine)(void *),
 void *arg)
```
- ```
void pthread_cleanup_pop(  
    int execute)
```



Atributos

- `int pthread_attr_init(
pthread_attr_t *attr)`
- `int pthread_attr_destroy(
pthread_attr_t *attr)`



Estado de Detach

- `int pthread_attr_setdetachstate(
pthread_attr_t *attr,
int detachstate)`
- `int pthread_attr_getdetachstate(
const pthread_attr_t *attr,
int *detachstate)`
- `PTHREAD_CREATE_JOINABLE`
 - **Default**
- `PTHREAD_CREATE_DETACHED`



Política de Scheduling

- `int pthread_attr_setschedpolicy(
thread_attr_t *attr,
int policy)`
- `int pthread_attr_getschedpolicy(
const pthread_attr_t *attr,
int *policy)`
- SCHED_OTHER
 - Default, não tempo-real
- SCHED_RR
 - Requer privilégio de superusuário
- SCHED_FIFO
 - Requer privilégio de superusuário



Parâmetros de Scheduling

- `int pthread_attr_setschedparam(
pthread_attr_t *attr,
const struct sched_param *param)`
- `int pthread_attr_getschedparam(
const pthread_attr_t *attr,
struct sched_param *param)`
- **Prioridade de Scheduling**
 - Pode ser alterado após a criação da thread com `pthread_setschedparam()`



Herança de Scheduling

- `int pthread_attr_setinheritsched(
pthread_attr_t *attr,
int *attr,int *inherit)`
- `int pthread_attr_getinheritsched(
const pthread_attr_t *attr,
int *inherit)`
- `PTHREAD_EXPLICIT_SCHED`
 - Política e parâmetros de scheduling são definidos pelos atributos
- `PTHREAD_INHERIT_SCHED`
 - Política e parâmetros de scheduling são herdados do thread que criou o novo thread



Escopo de Scheduling

- ```
int pthread_attr_setscope (
 pthread_attr_t *attr,
 int scope)
```
- ```
int pthread_attr_getscope (  
    const pthread_attr_t *attr,  
    int *scope);
```
- `PTHREAD_SCOPE_SYSTEM`
 - Prioridade interpretada como relativa à todos os outros processos
- `PTHREAD_SCOPE_PROCESS`
 - Prioridade relativa apenas às outras threads do mesmo processo