



Semáforos

Walter Fetter Lages

w.fetter@ieee.org

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Escola de Engenharia

Departamento de Engenharia Elétrica

ENG04008 Sistemas de Tempo Real



Introdução

- Conceito introduzido por Dijkstra (1968)
- Simplificam os protocolos para sincronização
- Eliminam a necessidade de espera-ocupada
- Um semáforo é uma variável inteira, não negativa na qual se pode fazer apenas duas operações (além da inicialização):
 - $P(s) = \text{wait}(s)$
 - $V(s) = \text{signal}(s)$



Operações nos Semáforos

- $P(s) = \text{wait}(s)$
 - Se $s > 0$ decrementa s , senão suspende o processo
- $V(s) = \text{signal}(s)$
 - Se existe algum processo suspenso em s , libera um deles, senão incrementa s
 - Não é especificado qual processo é liberado
- As operações nos semáforos são atômicas
- Semáforos binários
- Semáforos contadores



Exemplo de Sincronização

```
void p1(void)
{
    ...
    wait(s1);
    ...
}
```

```
void p2(void)
{
    ...
    signal(s1);
    ...
}
```



Exemplo de Exclusão Mútua

```
void p1(void)
{
    for(;;)
    {
        wait(s1);
        /*seção crítica*/
        signal(s1);
        ...
    }
    ...
}
```

```
void p2(void)
{
    for(;;)
    {
        wait(s1);
        /*seção crítica*/
        signal(s1);
        ...
    }
    ...
}
```



Semáforos POSIX

- POSIX 1003.1b

```
#include <semaphore.h>
int sem_init(sem_t *sem, int pshared,
             unsigned int value)
int sem_wait(sem_t *sem)
int sem_trywait(sem_t *sem)
int sem_post(sem_t *sem)
int sem_getvalue(sem_t *sem, int *sval)
int sem_destroy(sem_t *sem)
```



Semáforos System V

- Semáforos são um conjunto de valores de semáforos
- A criação é independente da inicialização
- Semáforos não são destruídos com os processos
 - Semáforos existem no escopo sistema e não no escopo dos processos que os utilizam
- Grande parte das operações realizadas por uma única função



Criação

```
int semget (key_t key, int nsems,  
            int semflg)
```

- Retorna o identificador dos semáforos associado a `key`
- `key` é uma chave única
 - `IPC_PRIVATE` garante a unicidade
- `nsems` é o número de semáforo no conjunto
- `semflg` *bitwise or* entre
 - `IPC_CREAT` cria um novo semáforo
 - modo de acesso: `rwXrwXrwX`
 - `SEM_R, SEM_R >> 3, SEM_R >> 6`
 - `SEM_W, SEM_W >> 3, SEM_W >> 6`



Controle

```
int semctl(int semid, int semnun, int cmd,
           union semun arg)
```

```
union semun
{
    int val;
    struct semid_ds *buf;
    ushort *array;
};
```

- Executa as operações de controle nos semáforos



Controle

- IPC_STAT copia informação de controle
- IPC_SET altera as permissões na estrutura de controle
- IPC_RMID remove o semáforo
- GETVAL retorna o valor de semnum
- SETVAL altera o valor de semnum
- GETPID retorna o PID da última operação em semnum



Controle

- GETNCNT retorna o número de processos bloqueados esperando um incremento em semnum
- GETZCNT retorna o número de processos bloqueados esperando que o valor de semnum seja 0
- GETALL obtém os valores dos semáforos no conjunto
- SETALL altera os valores dos semáforos no conjunto



Operações

```
int semop(int semid, struct sembuf sops[],  
          size_t nsops)
```

```
struct sembuf  
{  
    short sem_num;  
    short sem_op;  
    short sem_flg;  
};
```

- Executa operações atômicas no conjunto de semáforos



Operações

- `sem_flg` *bitwise or* entre `IPC_NOWAIT` e `SEM_UNDO`
- `sem_op`
 - > 0
 - Corresponde à operação `signal`
 - `sem_op` é somado ao valor do semáforo
 - Se `SEM_UNDO` for especificado, `sem_op` é subtraído do valor de ajuste do semáforo para o processo
 - $= 0$ o processo é bloqueado até que
 - O valor do semáforo seja 0, ou
 - O semáforo seja removido do sistema, ou
 - O processo receba um sinal



Operações

- $sem_op < 0$
 - Corresponde à operação `wait`
 - Se o valor do semáforo $\geq |sem_op|$
 - O valor absoluto de `sem_op` é subtraído do valor do semáforo
 - Se `SEM_UNDO` for especificado, o $|sem_op|$ é somado ao valor de ajuste do semáforo para o processo
 - Se o valor do semáforo é $< |sem_op|$
 - O processo é bloqueado até que
 - O valor do semáforo $\geq |sem_op|$, ou
 - O semáforo seja removido do sistema, ou
 - O processo receba um sinal



Ajuste de semáforos

- Quando um processo termina as operações de `wait` em semáforos (alocações de recursos) realizadas por els não são desfeitas
- Quando as operações incluem a `flag SEM_UNDO`, o *kernel* rastreia as operações de `wait` realizadas e realiza os ajustes quando o processo termina.



Problemas com Semáforos

- Primitivas de baixo nível
- Basta a omissão de uma ocorrência para que o programa não funcione corretamente
- Semáforos não implementam a exclusão mútua diretamente, apenas um mecanismo que permite a implementação de exclusão mútua
- Semáforos System V são desnecessariamente complicados
- Semáforos POSIX exigem memória compartilhada entre os processos