



# Real Time Application Interface

## *RTAI-3.x*

Walter Fetter Lages

w.fetter@ieee.org

Universidade Federal do Rio Grande do Sul  
Escola de Engenharia  
Departamento de Engenharia Elétrica  
ENG04008 Sistemas de Tempo Real



# Introdução

- Desenvolvido por Paolo Mantegazza no Instituto Politécnico de Milão a partir do RT-Linux
- Utiliza o conceito de HAL e *pipeline* de interrupções
- Mais ênfase a aplicabilidade do sistema do que à índices de desempenhos teóricos
- Suporta programação em tempo real a nível de usuário (LXRT) e ponto flutuante desde as primeiras versões



# RTAI

- Chaveamento entre RTAI e kernel padrão
  - Se o RTAI não está *montado* o kernel normal do Linux é utilizado
- Suporta SMP
- Interface estilo POSIX threads



# Módulos Básicos

- rtai\_hal
  - Serviços básicos, despacho de interrupções e timer.
- rtai\_ksched
  - Escalonamento de tarefas no kernel
  - link para
- rtai\_lxrt
  - Escalonamento nos espaços do kernel e do usuário



- rtai\_bits - sincronização composta
- rtai\_fifos - fifos
- rtai\_mbx - mailboxes
- rtai\_mq - fila de mensagens POSIX
- rtai\_msg - mensagens
- rtai\_netrpc - RPC
- rtai\_sem - semáforos
- rtai\_shm - memória compartilhada
- rtai\_tbx - typed mailboxes



# Utilitários

- rtai\_leds - bits de I/O
- rtai\_math - funções matemáticas
- rtai\_serial - comunicação serial
- rtai\_tasklets - tarefas temporizadas
- rtai\_usi - interrupções no espaço do usuário
- rtai\_wd - watchdog
- rtai\_rtdm - driver de tempo real
- rtai\_16550A - driver para 16550A
- rtai\_calibrate - calibração do *timer*
- rtai\_signal - tratamento de sinais
- rtai\_smi - SMI workaround



# Escalonadores

- UP scheduler
  - Máquinas monoprocessador
  - Baseado no 8254
- SMP scheduler
  - Máquinas SMP
  - Baseado no 8254 ou APIC timer
- MUP scheduler
  - Máquinas SMP com apenas 1 processador
  - Baseado no 8254 ou APIC timer
- LXRT scheduler
  - Escalonamento uniforme nos espaços do kernel e do usuário



# Modos do Timer

- One-shot
  - Tarefas temporizadas arbitrariamente
  - Timer programado para gerar interrupção no próximo instante
  - Apropriado para processadores com TSC
- Periódico
  - Tarefas temporizadas em múltiplos do período do timer
  - Período definido na inicialização do timer
  - Apropriado para processadores em TSC



# APIs

- API nativa
  - API definida pelo RTAI
- POSIX Threads
  - API pthreads
- API comum
  - API de compatibilidade entre o RTLinux e o RTAI
- LXRT
  - Permite a implementação de tarefas de tempo real no espaço de usuário



# Exemplo API Nativa

- Piscar um led no bit 0 da porta 0x378 a 0.5 Hz

```
#include <linux/module.h>
#include <asm/io.h>
#include <asm/segment.h>
#include <rtai_sched.h>

#define DESIRED_TICK 1000000 /* 1ms */
static int lpt=0x378;
module_param(lpt,int,0);
MODULE_PARM_DESC(lpt,"Port for I/O");

static RT_TASK blink_task;
```



# Inicialização

```
int init_module(void)
{
    RTIME tick;
    RTIME now;

    rt_task_init(&blink_task,
                 blink_thread,
                 lpt, /* data */
                 2048, /* stack size */
                 1, /* priority */
                 0, /* FPU flag */
                 NULL /* sgnl hdlr */ );
}
```



# Inicialização

```
rt_set_oneshot_mode();  
  
tick=start_rt_timer(  
    nano2count(DESIRED_TICK));  
now=rt_get_time();  
rt_task_make_periodic(  
    &blink_task,  
    now+tick,  
    1000*tick);  
return 0;  
}
```



# Finalização

```
void cleanup_module(void)
{
    stop_rt_timer();

    rt_busy_sleep(10000000);

    rt_task_delete(&blink_task);

    outb(0, lpt);
}
```



# Tarefa

```
void blink_thread(int port)
{
    char data=0;
    for(;;)
    {
        outb(data,port);
        data=~data;
        rt_task_wait_period();
    }
}
```



# Exemplo POSIX

```
#include <linux/module.h>
#include <asm/io.h>
#include <asm/segment.h>
#include <rtai_sched.h>
#include <rtai_posix.h>

#define DESIRED_TICK 1000000 /* 1ms */
static int lpt=0x378;
module_param(lpt,int,0);
MODULE_PARM_DESC(lpt,"Port for I/O");
static RTIME rtick;
volatile int end=0;
```



# Inicialização POSIX

```
int init_module(void)
{
    pthread_t blink_id;
    rt_set_oneshot_mode();
    rttick= start_rt_timer(
        nano2count(DESIRED_TICK));
    pthread_create(&blink_id,
                  NULL,
                  blink_thread,
                  (void *) &lpt);
    return 0;
}
```



# Finalização POSIX

```
void cleanup_module(void)
{
    end=1;
    stop_rt_timer();

    rt_busy_sleep(10000000);

    outb(0,lpt);
}
```



# Tarefa POSIX

```
void *blink_thread(void *port)
{
    RTIME now;
    char data=0;
    now=rt_get_time();
    rt_task_make_periodic(rt_whoami(),
                          now+rttick,1000*rttick);
    while(!end) {
        outb(data,*((int *)port));
        data=~data;
        rt_task_wait_period();
    }
    pthread_exit(0);
    return NULL;
}
```



# Exemplo LXRT

```
#include <sys/io.h>
#include <sys/mman.h>

#include <rtai_lxrt.h>

#define DESIRED_TICK 1000000
#define LPT 0x378
```



# Exemplo LXRT

```
int main(void)
{
    unsigned long maintsk_name =
        nam2num("MAIN");
    struct sched_param mainsched;
    RT_TASK *maintsk;
    int period;
    int i;
    char data=0;
```



# Exemplo LXRT

```
rt_allow_nonroot_hrt();  
  
mainsched.sched_priority =  
    sched_get_priority_max(  
        SCHED_FIFO) - 1;  
  
sched_setscheduler(0, SCHED_FIFO,  
    &mainsched);  
  
mlockall(MCL_CURRENT | MCL_FUTURE)
```



# Exemplo LXRT

```
maintsk=rt_task_init (maintsk_name,  
                      1, 0, 0) ;  
  
rt_set_oneshot_mode () ;  
period=(int) nano2count (  
                      (RTIME) DESIRED_TICK) ;  
start_rt_timer (period) ;  
  
rt_make_hard_real_time () ;  
  
rt_task_make_periodic (maintsk,  
                      rt_get_time () + period,  
                      period) ;
```



# Exemplo LXRT

```
ioperm(LPT, 1, 1);  
for(i=0; i < 1000; i++)  
{  
    outb(data, LPT);  
    data=~data;  
    rt_task_wait_period();  
}  
ioperm(LPT, 1, 0);  
  
rt_make_soft_real_time();  
stop_rt_timer();  
rt_task_delete(maintsk);  
return 0;  
}
```



# Runinfo

- Para executar aplicações de tempo real pode-se utilizar o script  
`/usr/realtimē/bin/rtai-load`
- Informação de como executar a aplicação é obtida do arquivo `.runinfo`
  - Arquivo oculto no diretório corrente
  - Descreve os módulos que devem ser carregados e os programas no espaço do usuário que devem ser executados



# Formato do .runinfo

- Cada linha do .runinfo tem a forma  
`target_name:module_dependencies:run_actions:init_comment`
- `target_name` é um nome para o alvo
  - O default é o primeiro alvo
- `module_dependencies` é a lista de módulos a ser carregada
  - Os módulos são separados por + e sem o prefixo `rtai_`
  - O módulo `rtai_hal` é carregado sempre e não precisa ser listado
- `run_actions` é a lista dos comandos do shell a serem executados, separados por ponto-e-vírgula



# Ações

- push <module>
- pop [<module-list>]
- popall
- flush
- klog
- exec
- Comandos precedidos por ! são executados por sudo



# init\_comment

- Mensagem a ser exibida antes da execução das ações
- control\_c
  - Mensagem para pressionar ^C



# Exemplo

```
lxrtled:lxrt:./lxrtled;popall:
```