



Robot Operating System (ROS)

Walter Fetter Lages

fetter@ece.ufrgs.br

Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Escola de Engenharia

Departamento de Sistemas Elétricos de Automação e Energia

ENG04479 Robótica A





Introdução

ROS é um pseudo sistema operacional com bibliotecas e ferramentas para desenvolvimento de *software* para robôs:

- Gerenciamento de pacotes
- Abstração de *hardware*
- Bibliotecas com algoritmos comumente utilizados
- Simuladores
- Mecanismos de comunicação
- *scripts* úteis



Porque ROS?

- Código aberto
- Centralização das informações
- Reuso de código
- Desenvolvimento em grupo
- Processamento inerentemente distribuído
- Nodos fracamente acoplados

Histórico

- Sistema desenvolvido em Stanford em 2000 para o robô STAIR 1
- Aperfeiçoado em 2007 pela Willow Garage para o robô PR2 e denominado ROS





Versões do ROS

- Jade Turtle - maio de 2015
- Indigo Igloo - maio de 2014
- Hydro Medusa - setembro de 2013
- Groovy Galapagos - dezembro de 2012
- Fuerte Turtle - abril de 2012
- Electric Emys - agosto de 2011;
- Diamondback - março de 2011
- C Turtle - agosto de 2010
- Box Turtle - março de 2010



Sistema Operacional *Host*

- Linux é o sistema operacional *host*
- A distribuição "oficial" é a Ubuntu
- Outras distribuição suportadas:
 - Ubuntu ARM;
 - OS X
 - OpenEmbedded/Yocto
 - Debian
 - Arch Linux
 - Ångström
 - UDOO
 - Android
 - Código fonte
 - robotpkg



Conceitos

- O ROS é organizado utilizando o conceito de pacotes
 - Nodos
 - Bibliotecas
 - Definições de mensagens
 - Arquivos de configuração
 - *Plugins*
- Pacotes podem ser agrupados em metapacotes



Pacotes

- Menor nível na organização do ROS
- Dedicados a uma única funcionalidade
- Cada pacote deve ser implementado em um diretório



Estrutura de um Pacote

nome_do_pacote

src/	Códigos-fonte
bin/	Executáveis
lib/	Bibliotecas
build/	Temporários
launch/	<i>Scripts</i> de carga
include/	Arquivos de cabeçalho
package.xml ...	Metadados e dependências
CMakeList.txt ...	Configuração do Cmake

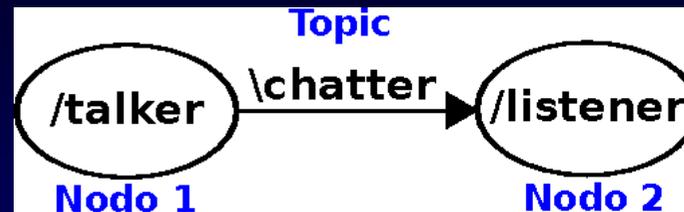


Metapacotes

- Agrupam pacotes que em conjunto oferecem uma funcionalidade mais abstrata
 - Pacotes não podem depender de metapacotes

Gráfico de Computação

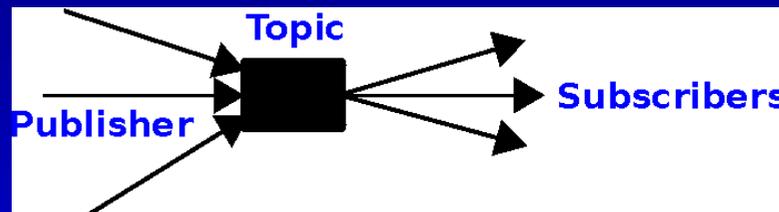
- Representa a comunicação entre os nodos



Nodo: processo do sistema operacional

Tópico: mecanismo de comunicação entre nodos do tipo *publisher/subscriber*

Mensagem: dados publicados nos tópicos



Serviço: mecanismo de comunicação entre nodos do tipo RPC





Mestre

- Nodo que provê serviços de registro e consulta de nomes de nodos, tópicos e serviços
- Ao iniciar, os nodos devem registrar-se com o mestre
- Ao subscrever um tópico, os nodos consultam o mestre e estabelecem conexão diretamente entre si



Servidor de Parâmetros

- Dicionário acessível aos nodos
- Parte do ROS master
- Nodos podem usar o servidor de parâmetros para armazenar e recuperar parâmetros
- Não projetado para alto desempenho
 - Adequado para parâmetros de configuração



Tópicos

- Nodos podem publicar mensagens em tópicos
- Cada tópico pode ter vários publicadores e assinantes
- Cada nodo pode publicar ou assinar vários tópicos
- Publicadores e assinantes não sabem da existência um dos outros
- A ordem de execução não é garantida
- Comunicação assíncrona



Serviços

- Tópicos não são apropriados para solicitação de serviços entre nodos
- Serviços oferecem um mecanismo de requisição/resposta



Action Servers

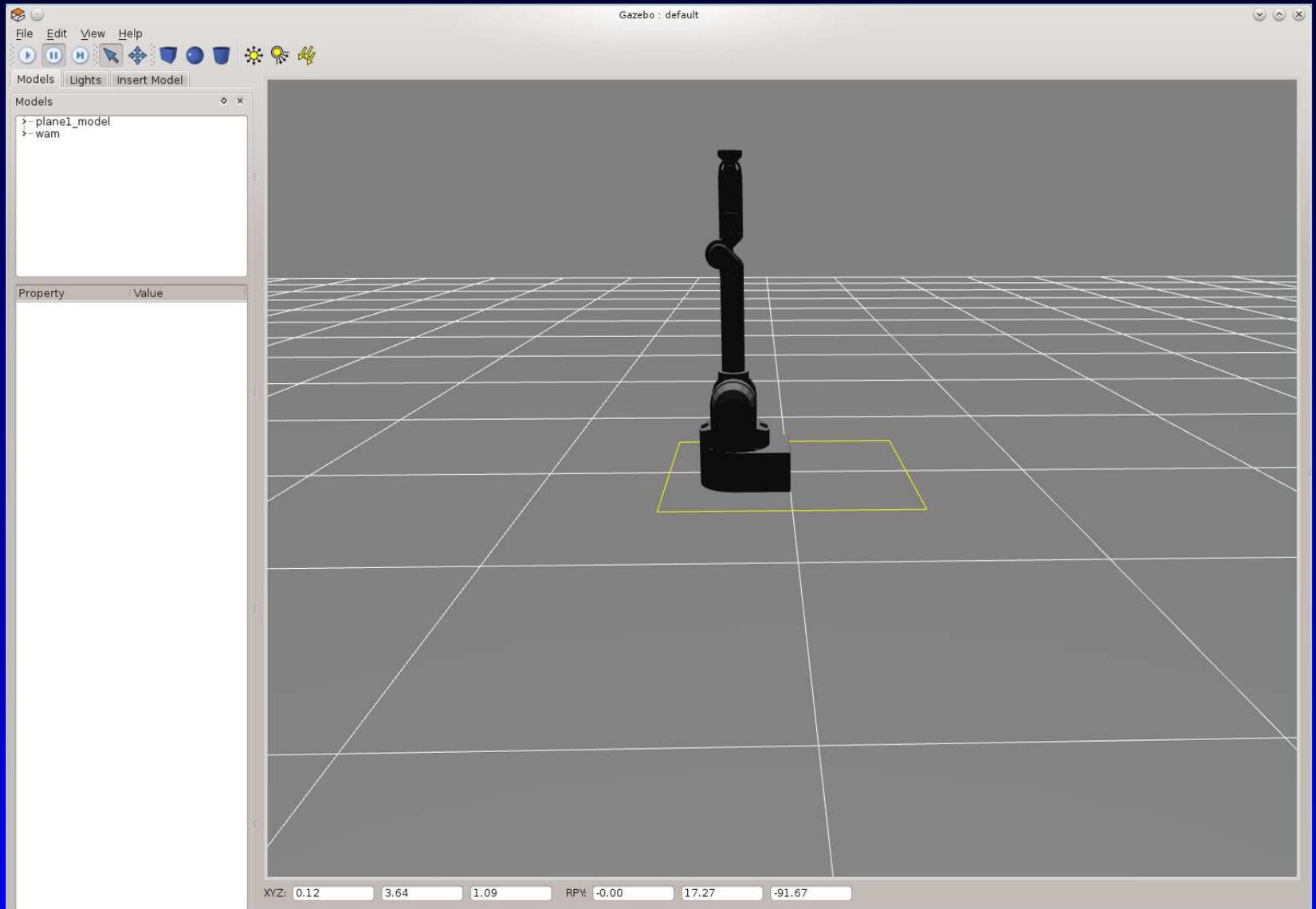
- Apropriados para serviços exigem longo tempo de execução
- Permitem o cancelamento da requisição
- Permitem receber informações sobre o *status* da execução



Gazebo

- Simulador 3D
- Suporta diversos *backends*
 - *Open Dynamics Engine (ODE)*
 - *Bullet*
- O modelo do robô é descrito em URDF

Barrett WAM no Gazebo





URDF

- Formato XML para descrição de robôs
- Descreve a geometria e propriedades de massa
- `<robot name="twil" >`: definição do nome do robô
- `<link name="chassis" >`: define um elo do robô
- `<mass value="6.4923" />`: define a massa do elo
- `<inertia= ... >`: define a inércia do elo
- `<geometry> <mesh
filename="package://twil/meshes/chassis.STL
</geometry>`: STL com a geometria do elo
- `<joint
name="right_wheel_suport_joint" type="fixed"
>`: define uma junta fixa



Exemplo de URDF

```
<robot name="twil">
```

```
<link name="chassis">
```

```
<inertial>
```

```
<origin xyz="6.3955E-06 -2.1963E-17 0.27338" rpy="0 0 0" />
```

```
<mass value="6.4923" />
```

```
<inertia ixx="0.67525" ixy="0.0014553" ixz="-0.00017525"
```

```
  iyy="0.69058" iyz="-6.3289E-18" izz="0.28611" />
```

```
</inertial>
```

```
<visual>
```

```
<origin xyz="0 0 0" rpy="0 0 0" />
```

```
<geometry>
```

```
<mesh filename="package://twil/meshes/chassis.STL" />
```

```
</geometry>
```

```
</visual>
```



Exemplo de URDF

<collision>

<origin xyz="0 0 0" rpy="0 0 0" />

<geometry>

<mesh filename="package://twil/meshes/chassis.STL" />

</geometry>

</collision>

</link>

.

.

<joint name="right_wheel_suport_joint" type="fixed">

<origin xyz="0 -0.161 -0.002" rpy="0 0 0" />

<parent link="chassis" />

<child link="right_wheel_suport" />

<axis xyz="0 0 0" />

</joint>

</robot>



Meta-pacote ufrgs_wam

- Pacote para o robô Barrett WAM adaptado para o robô da UFRGS

```
ufrgs_wam/  
├─ CMakeList.txt  
├─ package.xml  
├─ wam_description/  
├─ wam_controllers/
```

Pacote wam_description



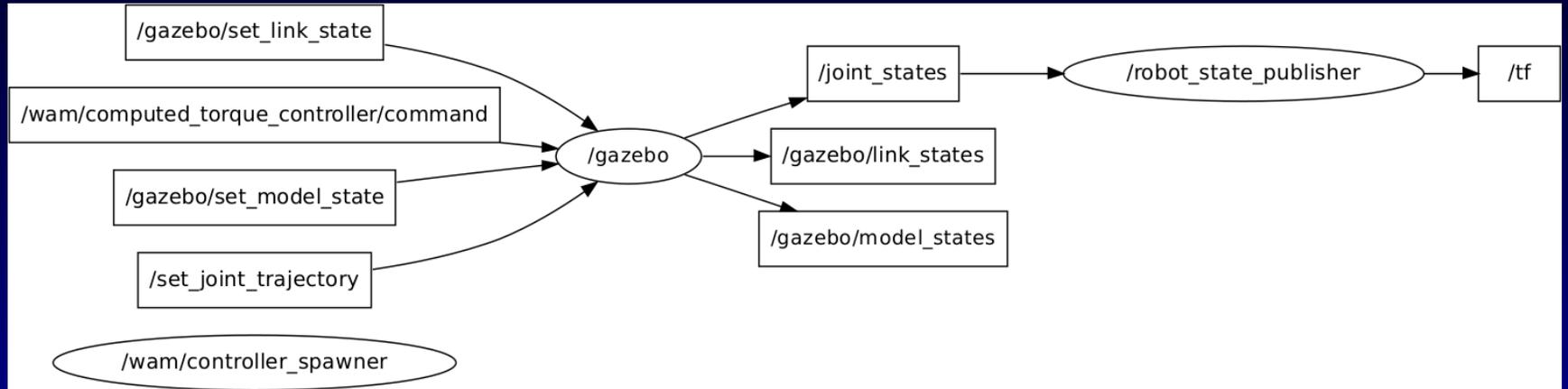
```
wam_description
├─ launch/
│   └─ wam.launch
│   └─ wam_sim.launch
├─ package.xml
├─ meshes/
│   └─ wam1.stl
│   └─ :
│   └─ wambase.stl
├─ xacro/
│   └─ wam_base.urdf.xacro
│   └─ :
│   └─ wam.urdf.xacro
```



Pacote wam_controllers

```
wam_controllers/  
├─ CMakeLists.txt  
├─ config/  
│   └─ computed_torque_control.yaml  
├─ include/  
│   └─ wam_controllers/  
│       └─ computed_torque_controller.h  
├─ launch/  
│   └─ computed_torque.launch  
├─ lib/  
│   └─ libwam_controllers.so  
├─ package.xml  
├─ src/  
│   └─ computed_torque_controller.cpp  
├─ wam_controllers_plugins.xml  
└─ scripts  
    └─ move_home.sh
```

Gráfico de Computação do WAM



Barrett WAM no Gazebo

